

Lahemaa valla loomise põhialused/hea tahte kokkulepped

Lahemaa vald on loodussõbralik omavalitsus, kus toetatakse külakogukondade püüdlusi elukeskkonna korraldamisel, soodustatakse ettevõtluskeskkonna arengut ning tehakse koostööd Lahemaa rahvuspargi looduse, maastike ja kultuuripärandi kaitsmisel ning tutvustamisel.

Lahemaa valda on oodatud kõik inimesed ja kogukonnad, kes väärtustavad loodussõbralikku ja kogukonnakeskset omavalitsust.

Lahemaa valla loomisel võetakse arvesse elanike õigustatud ootusi ning keskkonnast, olemasolevast infrastruktuurist aga ka ühinemisel tekkivast arengupotentsiaalset tulenevaid võimalusi ning edasiste valla arengut suunavate otsustuste tegemisel lähtuda vallakogukonna vajadustest ja arvamustest ning järgnevatest põhimõtetest:

- infrastruktuuri arendamisel arvestada elu- ja ettevõtluskeskkonna vajadustega;
- toetada ettevõtlust läbi infrastruktuuri arendamise;
- väärtustada külakogukonda ja külavanema rolli;
- arendada olemasolevat koolivõrku jätkates investeringuid haridusasutustesse;
- toetada pedagoogide diferentseeritud tasustamist vastavalt kutseüsteemile;
- igale vallas registreeritud lapsele tagada koht piirkondlikus lasteaias;
- kõigile lasteaia- ja koolilastele võimalda tasuta toitlustamine;
- toetada tasuta huvihariduse põhimõtet;
- toetada kogukonna sportlikke eluviise, võimaldades vallakodanikele spordirajatiste tasuta kasutamist;
- ühtlustada senised sotsiaaltoetused suurima ühisnimetaja poole;
- toetada perearsti teenuste arengut ja säilitada esmatasandi arstiabi teenuse osutamine asulates;
- kaaluda tasuta jäätmevedu kõigile valla kodanikele;
- Haljala rahvamaja arendada Lahemaa valla kultuurikeskuseks;
- vallale kuuluval territooriumil toimuvatel üritustel osalemine võimaldada vallakodanikele soodsamalt;
- Lahemaa vallale kuuluvates sadamates võimaldada valla kodanikele tasuta slipi kasutamine ning sadama koht soodsama hinnaga;
- omavalitsuse eelarvest toetada vabatahtlike päästemeeskondade tegevust;
- valla eakatele luua väärrika vananemise võimalused.